1. Informace a jejich význam, historie výpočetní techniky
   1. Von Neumannovo schéma
   2. Informace – teorie
   3. Uchování informací
   4. Digitální podpis
2. Hardware
   1. Popis základních částí
   2. Periferie
   3. Pojmy – RAM, ROM, Sběrnice, jádro, frekvence, řadič, bios
   4. Moorův zákon
3. Operační systémy
   1. Windows
   2. Linux
      1. Android
      2. Debian, Ubuntu
   3. MacOS
4. Bezpečnost
   1. Počítačové viry
   2. Hacking - etický vs neetický
   3. Techniky zabezpečení – antivir, firewall, síla hesel, aktualizace
   4. Sociální inženýrství
   5. Biometrika
5. Sociální sítě
   1. Plusy
   2. Minusy
   3. Profesní vs. Zábava
   4. Ověřování informací
   5. Cenzura
6. Textový editor – Word - praktická zkouška
   1. Formáty .txt, .doc, .docx, .pdf
   2. Typografie
   3. Tisk
7. Excel - praktická zkouška
   1. Tabulky – vzorce + formátování
   2. Kontingenční tabulky
   3. Grafy
8. Databáze - praktická zkouška
   1. Historie
   2. Normální formy
   3. Relace
   4. Dotazovací jazyk - SQL
9. WWW stránky – praktická zkouška
   1. HTML + CSS
   2. Javascript
   3. Internetové aplikace – SPA
10. Algoritmizace – praktická zkouška
    1. Problematika algoritmizace + vlastnosti algoritmů + zápis pomocí diagramů
    2. Složitost algoritmů + optimalizace
    3. Třízení pole – quick sort, bubble sort, merge sort
    4. Praktické programování - quick sort nebo bubble sort
11. Hygiena práce
    1. Efektivita práce
    2. Prokrastinace
    3. Techniky ToDo – Pomodoro atp.
    4. Práce ve stoje, pravidelné protažení
12. Internet
    1. Historie
    2. WWW protokol
    3. FTP protokol
    4. Ostatní protokoly – SSH, RDP
    5. HTTP vs HTTPS
    6. Komunikace – platformy whatsapp, signal, slack, viber
13. Programovací jazyky
    1. Historie programování
    2. Vyšší vs nižší jazyky
    3. Procedurální, Funkcionální a Logické programování
14. Prezentace – Powerpoint – praktická zkouška
    1. Typografie prezentace
    2. Animace
    3. Míra textu na slajdech
    4. Získání pozornosti
15. Správa hesel, šifrování
    1. Symetrické vs asymetrické šifrování
    2. Hashovací algoritmy
    3. Slovníkové útoky
    4. Ukládání a síla hesel
    5. Jak správně vytvořit heslo
    6. Programy pro správu hesel - LastPass
16. Software
    1. Zabezpečení, Oprávnění
    2. Instalace, Správa - aktualizace
    3. Rozdíly v rámci jednotlivých operačních systémů
    4. Problematika virů, malware – ransomware
17. Elektronická pošta
    1. Zásady psaní e-mailů – formální, neformální
    2. Bezpečnost – podvržení e-mailů
    3. Ochrana proti spamu
18. Programování – obecné základy
    1. Jednoduché typy a jejich reprezentace
    2. Strukturované typy
    3. Řídící struktury – větvení, cykly
    4. Rekurze
19. Programování – OOP
    1. Základní pojmy – třída, instance, rozhraní
    2. Základní principy OOP – zapouzdření, polymorfismus
    3. Principy – DRY, KISS, SOLID
20. Zálohování, Souborové systémy
    1. Rozdílení souborové systém – ext3, ntfs, fat32 …
    2. Cloud
    3. NAS
    4. Problematika zálohování